**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marija Lalić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija upotrebe autorizacije administratora.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li se administrator prijavljuje samo pomoću korisničkog imena i lozinke ili je potrebno da upiše e-mail? |  |
| 2. | Da li admin u nekom trenutku može da promeni lozinku koja mu je unapred dodeljena? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario autorizacije administratora**
* **Kratak opis**

Da bi se admin prijavio na stranicu administratora neophodno je da su njegovi podaci sačuvani u bazi podataka sa ulogom admin. Potrebno je da unese korisničko ime i lozinku da bi pristupio svom nalogu.

* **Tok događaja**

**Uspešan scenario autorizacije administratora:**

* Admin popunjava potrebne podatke(korisničko ime, lozinka).
* Admin klikom na dugme ’Prijavi se’ potvrđuje prijavu i pristupa svom nalogu.

**Neuspešan scenario autorizacije administratora:**

1.a. Ukoliko admin nije uneo oba validna podatka, neće moći da se prijavi dok ih ne unese.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Admin mora da bude sačuvan u bazi podataka sa ulogom admina.

* **Posledice**
* Administrator je ulogovan na svoj nalog i ima dodatne mogućnosti u odnosu na registrovanog korisnika.